

Olivier AUBERT

Courriel : contact@olivieraubert.net

Site web : www.olivieraubert.net

44100 NANTES

Ingénieur de recherche - Consultant
Maître de conférences associé - Université de Nantes
Docteur en Informatique,
Ingénieur en Télécommunications

EXPERTISE

- Ingénierie des connaissances
- Ingénierie de l'expérience tracée
- Dataviz
- Annotation audiovisuelle et hypervidéos
- *Learning Analytics*
- Humanités numériques

Liste des publications et projets de recherche sur le site www.olivieraubert.net

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- 2021-2017- *Maître de conférences associé* en informatique à Polytech - Université de Nantes.
- 2018-2019 *Consultant indépendant* en recherche/développement en ingénierie documentaire, ingénierie des connaissances, ingénierie de l'expérience tracée, visualisation, humanités numériques.
- 2013-2016 *Ingénieur de recherche* à l'Université de Nantes sur le projet eFiL. Analyse et visualisation de données *Learning Analytics* issues d'une plate-forme pédagogique.
- 2012-2013 *Ingénieur de recherche* à l'Université de Nantes sur le projet COCo (CominOpenCourseware). Développement d'une plate-forme de *e-learning* <http://coconotes.comin-ocw.org/> associant annotation vidéo et *analytics*. Promotion des contenus ouverts.
- 2012-2013 *Consultant* en ingénierie documentaire, ingénierie des connaissances, ingénierie de l'expérience tracée. Conception de systèmes d'information à destination de fondations d'art.
- 2002-2012 Développement au sein du laboratoire LIRIS (Laboratoire d'InfoRmatique en Image et Systèmes d'information) de Lyon du projet de recherche Advene (<http://advene.org/>) concernant l'annotation de documents audiovisuels pour la production d'hipervidéos. Modélisation, conception et développement du logiciel, formation et évaluation auprès d'utilisateurs de divers domaines (enseignement des langues et du cinéma, recherche en science sociale), diffusion scientifique.
- 2010-2012 *Ingénieur de recherche* LIRIS (projet FUI CineCast). Transfert de technologie sur l'annotation de vidéos, définition de scénarios et préconisations techniques, spécification et intégration de traces d'interaction, développement de composants logiciels.
- 2009 *Ingénieur de recherche* LIRIS (projet ANR Ithaca, plate-forme Visu <http://visu.advene.org/>). Développement et déploiement d'une plate-forme de visioconférence avancée (enregistrement, annotation, traces d'interaction) sur base de technologie Flex/Red5. Accompagnement des expérimentations. Spécification et encadrement des développements ultérieurs.
- 2007-2009 *Ingénieur de recherche* LIRIS (projet ANR/RIAM Cinelab). Définition et implémentation d'un modèle de données documentaire, et d'une architecture de système d'information audiovisuel.
- 2005-2006 *Ingénieur d'enseignement-recherche* à l'ENST Bretagne, en charge notamment du déploiement de la plate-forme de *e-learning* Moodle.
- 2004-2005 *Administrateur système et réseaux* - laboratoire LPO de l'Université de Brest/IFREMER.
- 2001-2003 *Enseignant* (A.T.E.R.) en informatique et réseaux à l'Université Claude Bernard de Lyon.
- 1997-2001 *Doctorat* en informatique de l'Université de Rennes I sur la modélisation des systèmes autoadaptatifs, avec application aux caches web. Développement de prototypes de validation des modèles proposés.

FORMATION

1997-2001	Doctorat en informatique de l'Université de Rennes I, soutenu le 21 décembre 2001, intitulé <i>Patron de conception pour l'analyse et la construction de systèmes à comportements autoadaptatifs</i> .
1996	Diplôme d'ingénieur de l'École Nationale Supérieure des Télécommunications de Bretagne - Option informatique, parallélisme et réseaux. D.E.A. en informatique (spécialisation <i>Parallélisme, Architecture et Optimisation</i>) mention bien à l'Université de Rennes I.

COLLABORATIONS

2019-	Membre du centre d'études Cethefi
2010-2012	Membre du projet de recherche DatAData avec l'École Nationale des Beaux-Arts de Lyon
2011-	Collaboration sur le projet www.museographie.fr
2001-	Concepteur et développeur principal du logiciel d'annotation vidéo Advene
2001-	Créateur et mainteneur du module python-vlc
2001-	Contributions à plusieurs logiciels libres (VLC, gstreamer, Visu...)

EXPÉRIENCE D'ENSEIGNEMENT (depuis 1995)

Sujets enseignés	modélisation et visualisation de connaissances ingénierie documentaire learning analytics réseaux (protocoles, applications, web, sécurité...) systèmes d'exploitation (fonctionnement, utilisation...) langages (C, java, perl, python, scheme...) utilisation des outils informatiques
Niveaux	école d'ingénieur : 1ère, 2ème et 3ème année université : L1, L2, L3, M1, M2 formation continue : public professionnel

LANGUES ÉTRANGÈRES

Anglais	Courant (Cambridge Advanced Certificate, grade A)
Allemand	Lu, écrit et parlé (Zertifikat für Deutsch als Fremdsprache, Goethe Institut, Gesamtnote Sehr Gut)
Espagnol	Élémentaire
Esperanto	Élémentaire

LOISIRS

Menuiserie, jonglerie, cinéma, guitare, activités associatives.