

Olivier AUBERT

Courriel : contact@olivieraubert.net

Site web : www.olivieraubert.net

2 avenue Petit Breton

44100 NANTES

**Ingénieur de recherche**  
**Docteur en Informatique,**  
**Ingénieur en Télécommunications**

EXPERTISE

---

- Ingénierie documentaire
- Ingénierie de l'expérience tracée
- Dataviz
- Annotation audiovisuelle et hypervidéos
- *e-learning*
- Technologies du web

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

---

- 2017- *Consultant indépendant* en recherche/développement en ingénierie documentaire, ingénierie des connaissances, ingénierie de l'expérience tracée.
- 2013-2017 *Ingénieur de recherche* à l'Université de Nantes sur le projet COCo (CominOpenCourseware). Développement d'une plate-forme de *e-learning* <http://coconotes.comin-ocw.org/> associant annotation vidéo et *analytics*. Promotion des contenus ouverts.
- 2012-2013 *Consultant* en ingénierie documentaire, ingénierie des connaissances, ingénierie de l'expérience tracée. Conception de systèmes d'information à destination de fondations d'art.
- 2002-2012 Développement au sein du laboratoire LIRIS (Laboratoire d'InfoRmatique en Image et Systèmes d'information) de Lyon du projet de recherche Advene (<http://advene.org/>) concernant l'annotation de documents audiovisuels pour la production d'hipervidéos. Modélisation, conception et développement du logiciel, formation et évaluation auprès d'utilisateurs de divers domaines (enseignement des langues et du cinéma, recherche en science sociale), diffusion scientifique.
- 2010-2012 *Ingénieur de recherche* LIRIS (projet FUI CineCast). Transfert de technologie sur l'annotation de vidéos, définition de scénarios et préconisations techniques, spécification et intégration de traces d'interaction, développement de composants logiciels.
- 2009 *Ingénieur de recherche* LIRIS (projet ANR Ithaca, plate-forme Visu <http://visu.advene.org/>). Développement et déploiement d'une plate-forme de visioconférence avancée (enregistrement, annotation, traces d'interaction) sur base de technologie Flex/Red5. Accompagnement des expérimentations. Spécification et encadrement des développements ultérieurs.
- 2007-2009 *Ingénieur de recherche* LIRIS (projet ANR/RIAM Cinelab). Définition et implémentation d'un modèle de données documentaire, et d'une architecture de système d'information audiovisuel.
- 2005-2006 *Ingénieur d'enseignement-recherche* à l'ENST Bretagne, en charge notamment du déploiement de la plate-forme de *e-learning* Moodle.
- 2004-2005 *Administrateur système et réseaux* - laboratoire LPO de l'Université de Brest/IFREMER.
- 2001-2003 *Enseignant* (A.T.E.R.) en informatique et réseaux à l'Université Claude Bernard de Lyon.
- 1997-2001 *Doctorat* en informatique de l'Université de Rennes I sur la modélisation des systèmes autoadaptatifs, avec application aux caches web. Développement de prototypes de validation des modèles proposés.
- 1996-1997 Atelier Militaire de la Flotte de Brest : Service national effectué en tant qu'Élève Officier de Réserve; administration système et administration, développement et migration d'une base de données Sybase.

## FORMATION

---

1997-2001	<b>Doctorat</b> en informatique de l'Université de Rennes I, soutenu le 21 décembre 2001, intitulé <i>Patron de conception pour l'analyse et la construction de systèmes à comportements autoadaptatifs</i> .
1996	<b>Diplôme d'ingénieur</b> de l'École Nationale Supérieure des Télécommunications de Bretagne - Option informatique, parallélisme et réseaux. <b>D.E.A.</b> en informatique (spécialisation <i>Parallélisme, Architecture et Optimisation</i> ) mention bien à l'Université de Rennes I.

## COLLABORATIONS

---

	Concepteur et développeur principal du logiciel Advene Créateur et mainteneur du module python-vlc Contributions à plusieurs logiciels libres (VLC, gstreamer, Visu)
2011-	Collaboration sur le projet <a href="http://www.museographie.fr">www.museographie.fr</a>
2010-2012	Membre du projet de recherche DatAData avec l'École Nationale des Beaux-Arts de Lyon

## EXPÉRIENCE D'ENSEIGNEMENT (depuis 1995)

---

Sujets enseignés réseaux (protocoles, applications, web, sécurité...)  
systèmes d'exploitation (fonctionnement, utilisation...)  
langages (C, java, perl, python, scheme...)  
utilisation des outils informatiques

Niveaux école d'ingénieur : 1ère, 2ème et 3ème année  
université : L1, L2, M1, M2, M3  
formation continue : public professionnel

## CONNAISSANCES INFORMATIQUES

---

Langages python, C, Smalltalk, perl, java, javascript, php, actionscript, C++, Ada, scheme, SQL...  
Environnements UNIX (Linux, Solaris, AIX...), Windows, MacOS X.  
Applications Outils d'annotation, plates-formes de *e-learning* (Moodle), outils bureautiques, bases de données, administration système...

## LANGUES ÉTRANGÈRES

---

Anglais Courant (Cambridge Advanced Certificate, grade A)  
Allemand Lu, écrit et parlé (Zertifikat für Deutsch als Fremdsprache, Goethe Institut, Gesamtnote Sehr Gut)  
Espagnol Élémentaire  
Esperanto Élémentaire

## LOISIRS

---

Menuiserie, jonglerie, cinéma, guitare, activités associatives.